

Mathematik

Jahrgangsstufen 5/6

Arithmetik/ Algebra	<ul style="list-style-type: none">▪ Rechnen mit natürlichen Zahlen▪ Rechnen mit endlichen Dezimalzahlen▪ Rechnen mit einfachen Brüchen▪ Darstellung von Zahlen am Zahlenstrahl▪ Ordnen, Vergleichen und Runden von Zahlen▪ Rechenvorteile durch Nutzung von Rechengesetzen▪ Teiler und Vielfache
Funktionen	<ul style="list-style-type: none">▪ Tabellen und Diagramme erstellen und auswerten▪ Rechnen mit dem Maßstab
Geometrie	<ul style="list-style-type: none">▪ Eigenschaften ebener Figuren▪ Berechnung von Umfang und Flächeninhalt von Rechtecken▪ Volumen und Oberfläche von Quader und Würfel▪ Zeichnung von Schrägbildern und Netzen von Quader und Würfel
Stochastik	<ul style="list-style-type: none">▪ Erstellen von Urlisten und Häufigkeitstabellen▪ Darstellung von Häufigkeitsverteilungen in Säulendiagrammen▪ Berechnung von Mittelwerten

Jahrgangsstufen 7/8

Arithmetik/ Algebra	<ul style="list-style-type: none">▪ Rechnen mit rationalen Zahlen▪ Umformen von Termen▪ Zeichnerisches und rechnerisches Lösen von Gleichungen
Funktionen	<ul style="list-style-type: none">▪ Erstellen von Wertetabellen, Zeichnen von Graphen▪ Proportionale und antiproportionale Zuordnungen▪ Lineare Funktionen▪ Prozent- und Zinsrechnung
Geometrie	<ul style="list-style-type: none">▪ Zeichnen von Dreiecken▪ Berechnung des Umfangs und des Flächeninhaltes von Dreiecken und Vierecken▪ Berechnung von Volumen und Oberfläche von Prismen▪ Kongruenzsätze
Stochastik	<ul style="list-style-type: none">▪ Planung und Durchführung kleiner Erhebungen▪ Boxplots▪ Häufigkeiten und Wahrscheinlichkeiten berechnen▪ Einstufige Zufallsexperimente▪ Laplace Versuche

Jahrgangsstufen 9/10

Arithmetik/ Algebra	<ul style="list-style-type: none">▪ Irrationale Zahlen▪ Potenzieren; Wurzelziehen▪ Zehnerpotenzen▪ Lösen linearer Gleichungssysteme▪ Lösen quadratischer Gleichungen
Funktionen	<ul style="list-style-type: none">▪ Lineare und quadratische Funktionen▪ Exponentialfunktionen▪ Sinusfunktion▪ Lineares, quadratisches und exponentielles Wachstum
Geometrie	<ul style="list-style-type: none">▪ Berechnungen am Kreis▪ Satz des Pythagoras▪ Berechnungen am Dreieck mit Hilfe trigonometrischer Berechnungen▪ Berechnung des Volumens und der Oberfläche verschiedener Körper (Zylinder, Pyramiden, Kegel, Kugeln)▪ Vergrößern/ Verkleinern ebener Figuren▪ Strahlensätze▪ Ähnliche Figuren
Stochastik	<ul style="list-style-type: none">▪ Zweistufige Zufallsexperimente▪ Pfadregeln